



# ゲームマーケット ・チャレンジ

ゲームマーケット・チャレンジ（ゲムチャレ）とは、「ゲームマーケット事務局が定期的に出す『お題』に沿ってゲームをつくり、ゲムマに出展してみよう！」という特設企画です。

お題は1年に1回のペースで更新されます。

## ゲムチャレ企画の目的

ゲームマーケット事務局では、ゲームマーケットに出展したいと考えている新規出展者を支援するため様々な企画を検討しております。

本企画もそのうちの一つであり、「ゲームを作っ  
て出展してみたいが、どう作ったらいいかわからない」という方へ、適度な縛りを提案することでゲームを作りやすくなることを狙いとしています。

もちろんお題に沿った渾身のゲームを作りたいという方の参加も心よりお待ちしております。

そうして多様なゲームが集まった結果、ゲムチャレが今回のゲームマーケットを語るうえで、一つの話題になれば非常に嬉しく思います。

ただ、「ゲームマーケットはあくまでも自由な創作発表の場である」とも考えておりますので、そういう意味ではゲムチャレをあまり重く捉えすぎず、いつも通り自由に作りたいという方は特に気にせずゲーム制作をしていただければと思います。

ゲムチャレは制作を支援するための取っ掛かりであり、ゲムチャレ限定の大賞や参加に対する優遇などもございません。

あくまでも事務局からのゆるい投げかけであり、ゲームマーケットにおける話題の一つだとお考え下さい。

## 印刷会社との連携について

今回のゲムチャレ 2025 も印刷会社様と事務局で連携をさせていただき運びとなりました。

具体的には、今回のチャレンジのテーマに沿った制作プランを、ご協力いただいている印刷会社様にご用意いただくことで、参加したいと考えている方の印刷会社探しの選択肢の一つとなって、ゲムチャレひいてはボードゲーム制作に参加するための一助になれば、と考えております。

詳細につきましては下部の QR より、特設ページにてご確認ください。

ゲムチャレ 2025 レギュレーション  
<https://gamemarket.jp/information/177405>



## ゲムチャレスケジュール

### ゲムマ 2025 春

- ゲムチャレ 2024 展示 (2/2 回目)
- ★ ゲムチャレ 2025 お題発表

### ゲムマ 2025 秋

- ゲムチャレ 2025 展示 (1/2 回目)

### ゲムマ 2026 春

- ゲムチャレ 2025 展示 (2/2 回目)

ゲムチャレ 2025 のお題は  
次ページ！！



## ゲムチャレ 2025 のお題

### 30 枚のカードと 厚紙チップのみで 構成されたゲーム

#### 【内容物】

30 枚のミニサイズカード  
(44×63mm や 54×80mm など)

#### 厚紙チップ

(60mm×100mm 程度のシート 6 枚に入  
る、または 16mm×16mm 程度のチップ  
48 枚まで)

#### 【補足】

- ・カードのサイズはおおよそなので、数ミリの誤差は問題ございません。
- ・説明書の有無は問わず、サイズも自由です。
- ・箱は必須ですが、サイズは自由です。

今回のお題は印刷会社様との連携第二弾ということで、JELLY JELLY PRINT 様にご協力いただくことになりました。

これまでのシンプルなお題にもう一味加えて、チップの使用をテーマとさせていただきました。チップはカードで代用することも可能な要素ですが、あえてチップを用いることで実現できる表現、ゲーム体験があります。

現在の日本国内の同人ボードゲームシーンでは、製造コストの高いチップを、節約のために使用しない選択をされる方も多くいらっしゃると思います。今回本企画にご協力いただく JELLY JELLY PRINT 様との話し合いの結果、今までチップを使用したゲームに触れにくかった皆さまにも、チップを活用したゲームの制作の切っ掛けになればという想いから、内容物に厚紙チップを加えた特別プランを比較のお求めやすい価格で打ち出していただくことになりました。

ゲムチャレでカードと厚紙のサイズを統一することでの副次効果として、各々の印刷部数や、本プランの利用者が多ければ多いほど、全体の製造コストを抑えることができ、参加される皆さまへ還元することができる特別なプランとなっております。

ご興味のある方は、ぜひゲムチャレ 2025 のレギュレーションをご確認いただき、参加をご検討いただけましたら幸いです。遊んで楽しい、眺めるだけでも楽しいゲームが生まれることを期待しています。

今後としても、様々な印刷プランと連動して、新たなチャレンジの切っ掛けとなることを目指して参ります。

未来のお題につきましては皆さまの反応や様々な印刷会社様とのお話をしたうえで協議させていただきますので、ご意見などございましたらお気軽に事務局へお問い合わせください。

## ゲムチャレ参加の流れ

### ゲームマーケット当日までに行うこと

- ① お題に沿ったゲームを制作する。  
※お題に沿っているかどうかは自薦です。
- ② [推奨] 宣伝活動をする場合、ゲムチャレ参加作品であることを表明する。
- ③ [推奨] ゲムマ当日にブースに展示する「ゲムチャレロゴ」を公式 HP から印刷しておく。



## ゲムマ当日の朝

- ① [推奨] 出展準備の間に、対象ゲーム 1 個を特設 02「ゲムチャレ展示コーナー」に持参し、展示する。

※「ゲムチャレ参加作品です」と伝えれば、新作ゲーム展示コーナーではなくゲムチャレ展示コーナーに置かれます(2 個提供すると、各 1 個ずつ置かれます)。

※提供いただいた作品は、新作ゲーム展示コーナーの作品と同様に、後日アナログゲームミュージアムに寄贈されます。

- ② [推奨] 自ブースに、印刷しておいた「ゲムチャレロゴ」を掲示しアピールする。

※ゲムチャレ参加作品を探している来場者が、各ブースに掲示されたロゴを目印に会場を回れるよう、ぜひご協力ください！

